

“DANNY COMPRA UN BLOBIT”

Video # 9

Si Ud. entiende cómo piensan sus hijos según su edad, será más fácil enseñarles a decir la verdad.

En el video titulado “Danny Compra un Blobit”, se puede ver cómo una mentira conduce a otras, hasta que finalmente la situación ya no se puede controlar. Daniel, el león, es un personaje que necesita comprar algunos objetos de adorno para el picnic del Día de la Diversión, pero se tiente al ver un juguete que aumenta de tamaño cuando está mojado, y decide comprarlo con el dinero que tiene. Entonces dice su primera mentira: que se le perdió el dinero.

Danny se siente culpable por haber mentido, y para deshacerse del juguete, lo esconde en la tierra. Entonces empieza a llover... y el Blobit enterrado crece y sigue creciendo hasta que llega a medir ¡siete pies de altura! ¡Ahora sí que todos pueden ver la mentira de Danny!

Cuando Uds. les enseñen a sus niños a decir la verdad, tengan en cuenta lo siguiente:

Los niños de tres y cuatro años tratan de agradar a los adultos y son sensibles a su desaprobación. A esa edad, piensan que las reglas están bien porque así lo dicen los adultos. Es importante recordar que los pequeños tienen una gran imaginación, por eso no hay que confundir sus historias con mentiras. Es posible que sólo estén hablando de algo que desean o que imaginan. Muchas veces, cuando un niño cuenta algo que le pasó, otros afirman que a ellos les ocurrió exactamente lo mismo.

Cuando los padres no están seguros de que el niño les dice la verdad, pueden hacerles unas pocas preguntas sencillas, teniendo en cuenta que las respuestas de los pequeños quizá no les ofrezcan hechos concretos.

También pueden comentar las cosas que observan, por ejemplo, “veo que la leche se derramó”. Y cuando los niños hacen preguntas, hay que responderles siempre la verdad con palabras sencillas, para que tengan un modelo que puedan imitar.

A los cinco y seis años, a veces los niños mienten sin tener la intención de engañar, simplemente confunden los hechos. Pueden cambiar algún pequeño detalle para que parezca mejor de lo que es, porque necesitan oír palabras de aprobación.

Los padres pueden explicarles que deben contar siempre las cosas tal como pasaron, porque ésa es la verdad, y deben enseñarles que si tratan de esconderlas están diciendo una mentira.

Entre los siete y los nueve años, los niños desean agradar a los adultos. Por eso, a veces dicen algunas cosas que ellos piensan que a los adultos les gustará oír, aunque no sean verdad. Los padres pueden ayudarlos explicándoles la diferencia que existe entre las mentiras, las bromas o la simulación.

Actividades posteriores para Ud. y sus hijos

Mientras pasan el video, Ud. podría detenerlo en algún momento para preguntar a sus niños: “Si tú estuvieras en esta historia, ¿qué sentirías, o qué te gustaría hacer, o decir?” Después sigan mirando el video hasta que termine.

Después del programa, le sugerimos que pruebe alguna de estas actividades:

1. Una caminata con su hijo para enseñarle a tener confianza. Uno de los dos actúa como el líder y su compañero debe tener los ojos vendados. El líder toma la mano de su compañero y salen a caminar. El objetivo del paseo es fortalecer la confianza entre las dos personas, por eso no se deben hacer trampas. Luego tienen que invertir los roles para que el compañero pase a ser el líder.
2. Planifique un pic-nic para celebrar el Día de la Diversión. Cada miembro de la familia debe aportar algo: un juego, la comida, algunas decoraciones, una historia, un letrero.

3. Prepare un SILLY PUTTY (similar al Blobit). Mezcle bien 1 taza de pegamento blanco Elmer con $\frac{1}{2}$ taza de almidón líquido Sta-Flo. Déjelo secar en una vasija apropiada, y luego pásela a un recipiente donde no entre el aire. Úselo en superficies suaves.
4. Prepare una caja simulando una cámara fotográfica, parecida a la que Bubba armó para el picnic del Día de la Diversión. Haga un agujero en cada extremo de una caja de zapatos. Rellene uno de los agujeros con un trozo ahuecado de espuma de goma, para la lente de la cámara. Deje el otro agujero para mirar a través de él.
5. Haga un dibujo que muestre los eventos de ese día.
6. Participen en el juego llamado "Te gusto". El primer jugador debe decir: "Repitan todas estas palabras: Tú me gustas, yo te gusto. Quiéreme en un, dos, tres. Todo el mundo: ¡_____!" (Complete el espacio en blanco haciendo tres cosas: reírse, decir adiós, darse un abrazo). El primer jugador debe elegir al siguiente líder.
7. Aprendan a cantar juntos alguno de los cantos que se encuentran en "Danny compra un Blobit".